

Вопросы к экзамену по курсу «Технология программирования», часть 2

1. Программа копирования файлов.
2. Командная строка.
3. Перенаправление ввода и вывода на файл.
4. Аргументы командной строки. Эхо аргументов командной строки.
5. Отладка в среде Visual Studio.
6. Двоичная система счисления. Представление в памяти беззнаковых целых чисел.
7. Двоичный дополнительный код. Двоичный код с избытком.
8. Побитовые операторы.
9. Структуры. Объявления структур. Члены структуры.
10. Структуры и функции.
11. Указатели на структуры. Программа моделирования точек и прямоугольников на плоскости.
12. Массивы структур. Программа подсчета ключевых слов в тексте.
13. Перечисления. Программа, демонстрирующая использование перечислений.
14. Функции как члены структуры. Инкапсуляция. Программа моделирования времени в виде структуры.
15. Встроенные функции. Ключевое слово inline.
16. Классы. Скрытие данных. Объекты класса.
17. Конструкторы. Конструкторы в классе дат.
18. Статические члены класса.
19. Друзья класса.
20. Копирование объектов класса.
21. Ссылка на себя.
22. Деструкторы.
23. Программы, состоящие из нескольких файлов. Проекты.
24. Область действия имен. Статические имена.
25. Программа суммирования вводимых чисел.
26. Заголовочные файлы. Страж включения.
27. Понятие стека. Программа, реализующая стек в виде массива.
28. Пространства имен. Стандартное пространство имен.
29. Перегрузка операторов. Правила перегрузки операторов. Виды функций-операторов. Класс обыкновенных дробей.
30. Проблемы при копировании объектов, содержащих указатели.

31. Конструктор копирования. Случаи вызова конструктора копирования.

32. Перегрузка оператора присваивания.

Тарасов В.Л.

05.06.2013